**Présentation générale de l'espace utilisateur :**

Dans le cadre de notre projetqui consiste dans la création d'un nouvel espace utilisateur, notre objectif sera d'améliorer la représentativité des données ainsi que la performance afin d'apporter une meilleure expérience utilisateur et de l'optimiser. Pour cela, nous produirons l'application Web Mobile de A à Z ( UI, BDD, Dev', … ), nous travaillerons avec un jeu de données qui sera fourni par FitBit.

Notre application ciblera une catégorie d'utilisateur spécifique que sont les sportifs désirants suivre leurs performances et avoir un historique détaillé de ces dernières. L'utilisateur pourra accéder à ses performances et ses objectifs quotidiennement sur son téléphone , tout en ayant la possibilité d'avoir un graphique récapitulatif s'étalant sur une période allant du début de l'utilisation jusqu'à présent.

**Processus Graphique utilisé :** Utilisation de Ionic Creator /CSS / chart.js / Angularchart / SVG RoundProgress

**Description détaillées du parcours utilisateur :**

Une fois arrivé sur l'accueil de l'application , l'utilisateur se verra rediriger par défaut sur la page " Profil " ou il aura accès aux informations concernant son poids , son IMC et ses Amis inscrit sur FitBit . Les deux premiers paramètres seront représenté sur un demi cercle , tandis que la liste d'ami sera sur une colonne sur la gauche de la page . Le reste de la page sera occupé par le graphique qui permettra à l'utilisateur de voir des informations détaillées sur ses caractéristiques , avec la possibilité de changer de filtre , choisissant avec des boutons cliquables la période ( quotidienne , hebdomadaire , mensuelle … ) pour pouvoir comparer l'évolution de son poids ou de son imc .

Il est à précisé que tout les graphiques présents sur l'app auront cette possibilité d'obtenir des informations détaillées en fonction de la demande de l'utilisateur comme pour l'onglet Profil .

Les trois onglets restant concerneront respectivement les Performances , l'activité et le sommeil : chaque onglet contiendra 4 informations relatives ainsi qu'un graphique détaillé :

* Performance : Pas , Distance , étages et Calories
* Activité : Sédentaire , mobile , actif et très actif
* Sommeil : Temps de sommeil , temps dans le lit , nombre de réveils durant la nuit et durée total de réveil pendant la nuit .

**Inconvénients :** Le seul inconvénient est le poids de l'application qui se doit d'être à la fois léger , et à la fois correspondant à un minimum de fonctionnalités utiles à l'utilisateur . C'est pour cela que le code a été fait de manière à ce que l'application puisse répondre au maximum au besoin de l'utilisateur tout en ne prenant pas une grande place sur son téléphone .

**Rôle des intervenants :**

Benjamin **WAGNER:** Mise en place du BackEnd et optimisation du code

Malik **DRIR** :Mise en place du planning & cahier des charges , suivi du projet

Yohann **FERREIRA**: Développeur FrontEnd & Backend

Antoine **BECHER** : Développeur FrontEnd & traitement des données

Romain **LUGAS** : Développeur FrontEnd

Arborescence :

